

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション エグザイル	年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 0 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	14
精神	3	1	0		4	8	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス: 実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (バロール)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv (下限値7)。								
死神の瞳	4	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した場合、次のダメージロールに (Lv+2) Dの追加。このエフェクトと組み合わせた攻撃でダメージを与えることはできない。								
虚空の陥穽	2	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した場合、自身のエンゲージへ引き寄せる。1シナリオにLv回。								
細胞浸食	1	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した場合、重圧&邪毒Lvを付与。1シーンにLv回。								
異形の祭典	4	3	メジャー	-	Lv+1体	対決		
効果: 対象をLv+1体に変更。1シーンに1回。								
鮮血の網	1	2	メジャー	視界	範囲 (選択)	対決		
効果: 命中した場合、硬直付与。1シーンにLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

罐地獄RC型

長所
 ・敵5~6体を自身のエンゲージに引き寄せ、6~7Dのダメージデバフ&硬直&重圧&邪毒1~2を付与。ただし、1シーンに限る。
 ・引き寄せ&硬直の効果で散らばっている敵を1か所に集め、味方の範囲攻撃で殲滅できる。

短所
 ・コストが大きい。特性を活用すると侵食率17も上げる。
 ・敵を自身のエンゲージに固定させるので攻撃を一身に受けやすい。