

キャラクター名
なし

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	UGNエージェント
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自	被験体	経験	喪失	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	1	
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(尻尾)	白兵	5r+4				
		0				大蛇の尾+破壊の爪+オリジンアニマル+コンセイトレイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1				

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験管の彼女	P 執着	N 偏愛		
霧谷雄吾	P 有為	N 不安		
湯布院・ボルト	P 親近感	N 侮蔑		
久留米 城治	P 好意	N 憐憫		
優真	P 同情	N 猜疑心		
真優	P 懐旧	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	-	対決	^	
効果: <白兵> 硬直をあたえる								
蛇の動き	3	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <回避> +LV								
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: <白兵> 攻撃力+[LV+8]								
ヒューマンネイバー	1							
効果: 衝動判定+lv 侵食+5								
オリジン:アニマル	1	3						
効果: 素手 攻撃力+[lv*2]								
コンセイトレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	2	2		2	
効果: C値 -LV (下限値7)								
獣の殺意	2	-	メジャー	武器	-	対決	2	
効果: <白兵> 相手 ダイズ-lv								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

目を覚ます。阿呆面が幾つか並んでいた。
『すばらしい』口がそう動いた。手が動いて鳴らした。
賞賛の音がなぜか憎かった。だから皆殺した。周りは既に息絶えていた。
でも隣で同じように寝ていた子は違った。
今思えば生きる意味が欲しかっただけかもしれない。
理不尽な考えなのかもしれない。

偶然、居合わせた隣人を助けたい。そう、思った。

「今の彼女の状態では、外にでると死んでしまうよ。」 外にいた新たな人間(霧谷)は言う。

彼女を助けるためにこの研究所から出るしかないのだ。
彼女を助けるために方法を探すしかないのだ。
彼女を助けるために人間についていくしかないのだ。

—わたしは、人間になったのだ。