キャラクター名: ウィル・マーティン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	才能をほめられたことがある		
			有名人から褒められたことがある		
経験点	0		秘密基地を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	8			17 + 1	3
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	8			14	2
心	6	知力	8			14	2
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザーアーマー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチェ 自作　4本	1H	6		2d+ 6	8	6	11										
マンゴーシュ 回避＋1	1H	6		2d+ 6	9	6	6										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	6	5										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石1	○□□○□□
貸し	○□□○□□

所持金: 20 G

預金・借金: G

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	3	23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

付与術師level5　武器職人level5
とある町の武器職人の親から生まれた人間
職人としての才能は高く、良く周りからは絶賛されていた。
武器にマナを付与する知識を身につけるために付与術も学び、付与術においても優秀な成績を収めた。
同期の妹が冒険者になると聞いた彼は不安に思い冒険者となり彼女に同行する事になる。

町外れに廃屋を改良した自分の工房を持っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟