

キャラクター名
 雑賀 影緑 (さいが かげつな)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------------|------|------------|-------|---------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー サラマンダー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 教師 (歴史) |
| オプション | | 年齢 | 29歳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅 | 師匠 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 黄昏の支配者 | P | N | | |
| PL5:セラフィ | P 幸福感 | N 食傷 | | |
| PL2:花園 日向 | P 連帯感 | N 無関心 | | |
| ベレットからの依頼 | P 好奇心 | N 無関心 | | |
| コレクター | P 好奇心 | N 不快感 | | |
| 松原 ほたる(まつばら・ほたる) | P 庇護 | N 無関心 | | |
| ベレット | P 好奇心 | N 無関心 | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------|---------------------------------|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 盾なる人形 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | - | - | - | |
| 効果: | カバーリング、1シーンLv回 | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 3 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 従者召喚 (HP:Lv*5+10)、自身の判定ダイス: -3個 | | | | | | | |
| 声なき者ども | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 従者召喚1シーン: 1+Lv体 | | | | | | | |
| 凍てつく刃 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 対象ダメージロール時: + (1D+Lv*3) | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: | ガード値: +Lv*5 | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | カバーリング | | | | | | | |
| 従者の行進 | 2 | 5 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | セットアップに従者召喚、1シナリオLv回 | | | | | | | |
| かぐわしき鮮血 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 匂いによる索敵 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

この世で最も濃い水といわれる「血液」・・・、自らの体にながれている「水」は本当に自分のものなのだろうか・・・？
 初めて確認したのは親だった・・・。どうしようもない愚図だったから確認してもいいかなと思った・・・。
 それでも分らなかったから他の人でも試した・・・。俺の体は本当に自分の血が流れているのだろうか・・・。

何に関してもだるいと思いつながら行動している (アーカード)