

キャラクター名

ニーニャ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	20?
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	14	15	21	6	12	6	9	HP	73
ボーナス	4	5	7	2	4	2	3	MP	59
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	4	6	9	2	5	3	4		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	9	0	3	14	9
スキル									
その他									
	総計(右)		6	8					
	総計(左)		6	8	11	9	3	14	8
	総計(両)		6	16					m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	5			5	+ 3 d		HPポーション
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d		MPポーション
危険感知	5			5	+ 3 d		ポーションホルダー
エネミー識別	2			2	+ 2 d		バックパック
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		冒険者セット
魔術判定					+ d		ハイMP&HP
呪歌判定	3			3	+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	15						
最大重量：	19	所持金：	26007	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1d							
アームズマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	短剣 命中+1d							
ナイフパリー	1	3	直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ軽減を行う。							
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動		
効果：	回避判定の達成値にSL+2							
ピアシングストライク	3	5	直前	-	自身	自動		
効果：	ダメージロール直前+SL(3)D							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	貴方が行う武器攻撃の対象が行うリアクションに-1D							
インタラプト	★		効果	-	単体	視界	シナリオ1	
効果：	スキル強制終了の奴							
ワイドストーム	3	3	効果		自身	自動		
効果：	メジャーアクションのスキルと同時使用 武器攻撃のダメージにSL(3)D							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	両手武器を適用出来る。							
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	3	
効果：	攻撃ダメージ判定にSL*3							
ステップ：ダーク	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	3	
効果：	回避判定に+SL*2							
エンカレッジ	1	6	インシアブ	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	未行動のキャラクターに使用。対象はインシアブ状態でメインDexを行う。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	危険感知判定+1d							

父からは 勇ましい闘士として鍛えられたが、母からはダンサーとして育てられた。
その優雅さと勇ましさから闘技場で出世し、闘技場である程度の人気を得た。

幼少期は母親にダンスを仕込まれていたんだが、危険な技に躊躇なく挑戦する
父親がこっそりグラディエイターの技を教えたところ本人がドハマリ
私こっちのほうがいい！！ってなって父親は母親にカンカンに怒られた。
そういう危険な見世物をするのが好きでそれを高じて冒険者になった。
(簡単に言うとスリルジャンキー)
基本的には丁寧な言葉で接するがキレると普通に勇ましく対応する。お客さんの前では語尾ニャンをよくしていた。
後戦闘するのが大好きなので割とS思考。闘いに興奮を覚える。割とアドレナリンが発散するのは闘いを求めたりする。

キャラクター名
ニ一ニヤ

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]