

キャラクター名	プレイヤー名				
ニーニヤ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	20?
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	21	6	12	6	9
ボーナス	4	5	7	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	6	9	2	5	3	4

HP	73
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	バトルマスク				4				
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	9	0	3	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	8					
総計(両)			6	16					m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5 + 3 d	
トラップ解除	6		1	7 + 2 d	
危険感知	5			5 + 3 d	
エネミー識別	2			2 + 2 d	
アイテム鑑定	2			2 + 2 d	
魔術判定				+ d	
呪歌判定	3			3 + d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量： 15
最大重量： 19 所持金： 26007 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d								
アームズマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣 命中+1d								
ナイフパーティ	1	3	直前	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ軽減を行う。								
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動		
効果： 回避判定の達成値にSL+2								
ピアシングストライク	3	5	直前	-	自身	自動		
効果： ダメージロール直前+SL(3)D								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： 貴方が行う武器攻撃の対象が行うリアクションに-1D								
インタラプト	★		効果	-	単体	視界	シナリオ1	
効果： スキル強制終了の奴								
ワイドストーム	3	3	効果		自身	自動		
効果： メジャーアクションのスキルと同時使用 武器攻撃のダメージにSL(3)D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 両手武器を適用出来る。								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	3	
効果： 攻撃ダメージ判定にSL*3								
ステップ：ダーク	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	3	
効果： 回避判定に+SL*2								
エンカレッジ	1	6	仁義アプローチ	20m	単体	自動	シー1	
効果： 未行動のキャラクターに使用。対象は仁義アプローチセにメイシアプローチを行なう。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 危険感知判定+1d								

父からは 勇ましい闘士として鍛えられたが、母からはダンサーとして育てられた。
その優雅さと勇ましさから闘技場で出世し、闘技場である程度の人気を得た。

幼少期は母親にダンスを仕込まれていたんだが、危険な技に躊躇なく挑戦する
父親がこっそりグラディエイターの技を教えてみたところ本人がドハマリ
私こっちのほうがいい！！ってなって父親は母親にカンカンに怒られた。
そういう危険な見世物をするのが好きでそれを高じて冒険者になった。
(簡単に言うとスリルジャンキー)
基本的に丁寧な言葉で接するがキレると普通に勇ましく対応する。お客様の前では語尾ニヤンをよくしていた。
後戦闘するのが大好きなので割とS思考。闘いに興奮を覚える。割とアドレナリンが発散するのは闘いを求めたりする。

キャラクター名

一一ニヤ

— プレイヤー名 —

所持晶