キャラクター名
アーシェス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	旅をしたことがない		
経験点	50		魔物を倒したことがある		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	10			18	3
体	5	筋力	5	1		11 + 1	2
		生命力	5	1		11	1
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	6	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
シューター	1		
マギテック	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 6	10	7	16										
サーベル	1H	10		2d+ 7	10	7	10										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 3	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首	
背中 ロングマント	膝下の長さ
右手 腕輪	クリスタルがはめこめられている
腰 ガンベルト	12発収納
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	破壊すると1回だけ+13

その他メモ

家に2年引きこもっていたが弟に嵌められて魔物をうまく倒したという濡れ衣を着せられ親にちょうどいいやということで旅に出ることになった
第1セッションで2回気絶（白目）
第2セッション、第3セッションでも気絶しまくり冒険者引退しようかなと考えている（ぶっちゃけ生きているのが不思議なぐらいである）
スラヴァとは旧友との仲である
第4セッションにて仲間ということを改めて考えて冒険者をやめるのをやめた　ウォールミのマスターになってしまった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーシェス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
弾丸（お徳用）	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食（お徳用）x2	○□□○□□
栄養カプセルx3	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	303 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数