

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| | ブラックドッグ | | | | |
| オプション | エグザイル | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | | 6 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|------|----|-----|----|-------------------|
| アームバンカー | 白兵 | 6r-2 | 1 | 15 | | ダメージを与えた場合、硬直を付与。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|------------|---------|---------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス消費 |
| Dロイス: 賢者の石 | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| フルディフェンス | 4 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: リアクションとオートアクションの判定ダイスを+Lv×2。ただし、行動済みになる | | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 2 | 6 | オート | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: リアクションを放棄する代わりに白兵による反撃(下限値7) | | | | | | | | |
| 異形の転身 | 2 | 5 | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。戦闘移動を行う(離脱も可)。1シナリオにLv回。 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 2 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果: そのラウンドの間、攻撃力を+Lv×5。ただし、行動値を0にする。行動値の修正はほかのエフェクトを優先する。 | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 3 | 4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: アームバンカーを取得。 | | | | | | | | |
| 餓鬼魂の使い | 1 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 対象がダメージを受けた時に使用。邪毒Lv3を付与。1シーンにLv回。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

フルディフェンス復讐の刃型 基本攻撃力15

長所

- ・ダイス+8~10個で復讐の刃の反撃ができる。
- ・自身or味方の攻撃で邪毒3を付与できる。
- ・硬直付与の反撃。
- ・異形の転身で敵の懐に入り込める。

短所

- ・能動的に攻撃できない。