キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	2			7
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート（ブラックドッグ）	2	2	メジャー		-			
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）。							
雷神の槌	5	2	メジャー	視界	-	対決		
効果：	攻撃力+{Lv×2+4}の射撃攻撃。ドッジのダイス-1個。自身と同一エンゲージのキャラを対象にできない。							
雷の槍	2	2	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	リミット	
効果：	攻撃力+6の射撃攻撃。1シナリオにLv回。							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲（選択）	自動		
効果：	戦闘移動を行う。1シナリオにLv回。							
MAXボルテージ	1	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果：	攻撃力+10。1シナリオにLv回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

司令塔RC型 基本攻撃力20

長所
・範囲攻撃ができる。
・＜ファンアウト＞で味方を移動させ、自身にエンゲージされないように配置できる。

短所
・自身にエンゲージされた場合、＜雷神の槌＞は使用できない。