キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別		年齢	36
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	350				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16 + 1	2
		敏捷度	6			16	2
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	5			18	3
心	7	知力	11			18	3
		精神力	9	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト/ヒューレ	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	4	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 5	9	5	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 245 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	ヒューレ
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

“妥協なき”
克服条件：なし（最初から称号と名誉点20取得）
あなたは、ド派手な装飾を好みます。あなたの名誉アイテムは、本来の価格の5割り増しです。この称号に伴う名誉点は、アイテムの名誉点の1割、自動的に追加されていきます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟