キャラクター名: 高宮梓

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識： 剣術	3		情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	6r+6	3	LV+7		
コンボ	白兵	6r+10	3	8		C値-2
100↑	白兵	9r+12	3	9		C値-3
100↑+スピードスター	白兵	9r+12	3	28		C値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
傘(アクセサリー)	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ロイス "神速の狙い手-スピードスター"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
D：スピードスター	1	5	セット	至近	自身	自動	D	
効果：	次に行なう攻撃力+【行動値】/ラウンド中のリアクション不可/シーン1回							
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回							
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器を作成する							
ジェノサイドモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果：	トループを戦闘不能にする/シナリオLV回							
コンセ：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
居合い	2	3	メジャー/リア	-	-	-		
効果：	《白兵》《射撃》達成値+[LV*2]/ラウンド1回							
先手必勝	4	4	常時	至近	自身	自動		
効果：	行動値+[LV*3]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								