

キャラクター名
凡場打伊江

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	しがないcafeのマスター
	オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	兄弟	経験	死と再生	邂逅	力の暴走	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	11
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	11
精神	0	0	1			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
拳銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超血統	P	N		
兄弟	P 親近感	N 不安		
街で起きている事件	P 尽力	N 脅威		
雑賀 影緑	P 憧憬	N 憎悪		
ほたるちゃん	P 同情	N 嫌悪		
コレクター	P 同情	N 敵愾心		
ベレット	P 連帯感	N 不安		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の転身	1	5	インシアブ	至近	自身	自動	-	
効果: インシアブで戦闘移動を行う 1シナリオ回								
コンソレイト	2	2	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: クリティカルLv(下限7)								
ウルトラボンバー	8	4	Xジャー	至近	範囲	対決	-	
効果: 攻撃力[(Lv*5) +5] リアクション不可 Xインプテスト終了時にHP0 1シナリオ回								
うごめく弾丸	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 1点でもHPがXダメージ与えると重圧 1シナリオ回								
マルチアタック	2	5	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 攻撃とドット判定の直後達成値+10 1シナリオ回								
踊る髪	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 1点でもHPがXダメージ与えると硬直								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼はエグザイルだが、体を変形させることがあまり得意ではない。
 しかし体を爆弾のようにすることだけは得意、というかそれしかほとんどできず、幼少の頃はその力を暴走させてきた。
 チルドレン時代はまだ自分の力の制御もままならず、戦闘訓練中に何度も事故で爆発してしまった経験がある。
 しかしチルドレン時代は体の体積も小さく、レネゲイドウイルスの力も未発達のため、致命的な威力で爆発することはなかった。
 しかし年齢と共に体が大きくなると爆弾としての質量が増え、周囲に及ぼす被害も年々多くなっていった。
 周囲に仲間がいる際には周囲を巻き込みかねず、実働部隊に配属される機会はほぼなく、あっても単独か1人前線に踏み込むことがほとんどだった。
 気が付けばもう何年も現場に出ることもないまま、UGN内で内勤の仕事ばかりを行い、また気が付けば支部長の椅子に座ることになっていた。