キャラクター名: ミーク=リアル=ペルシード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	940				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	8		28 + 2	5
		敏捷度	7	10		26	4
体	12	筋力	12	6		30 + 2	5
		生命力	10	3		25	4
心	6	知力	4	2		12	2
		精神力	9	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ティダン	1		
マギテック	2		
スカウト	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	4		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
牽制攻撃	224 p		p
命中強化	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	+1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 14	11	14	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 14	10	14	35										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 14	11	14	12										
ツーフェイス	2H	26		2d+ 14	10	14	45										
ツーフェイス	2H	26		2d+ 14	10	14	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	9

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	
背中	ウェポンフォルダー	補助動作で武器の変更
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

2D6+5+4 先制判定
2D6 魔物知識判定
2D6+8+5+1 命中判定
2D6+8+5+1+1 命中判定 牽制
K45+8+5+1@10 ツーフェイス
K25+8+5+1@10 ツーフェイス 連続攻撃用
K12+8+5+1@10 ハンドアックス 投げる
2D6+8+4+1 回避判定
2D6+8+4+1+1 回避判定:盾 防護+1
2D6+10 精神抵抗
2D6+12 生命抵抗

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミーク=リアル=ペルシード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x19	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハーフマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
楔、小型ハンマー、ロープ20m	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ダガーx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マロマート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
凍てついた炎	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
燃え盛る氷	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ツーフェイス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□