キャラクター名
武蔵野森重森

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	幸福

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	12	14	12	8	32	39
ボーナス	10	4	4	4	2	10	13
クラス修正	0	0	0	0	1	3	4
他修正							2
能力値	10	4	4	4	3	13	19

HP	210
MP	217
フェイト	9

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	軍略化の指揮棒		－１	3					
左手	聖杯器ポルセイント	至近	0	67	0	37	21	0	0
頭部	守護の輪					5	5	2	
胴部	祝福の鎧				-1	１１			-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻星刻						4		
能力値			4	0	4	0	13	7	15
スキル									
その他									
総計(右)			3	3	3	56	44	11	16 m
総計(左)			4	67					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	＋ 2 d
トラップ解除	4			4	＋ 2 d
危険感知	3			3	＋ 2 d
エネミー識別	4			4	＋ 2 d
アイテム鑑定	4			4	＋ 2 d
魔術判定	4			4	＋ 2 d
呪歌判定	13			13	＋ d
錬金術判定	4			4	＋ d

所持品	
ハイｍｐポーション	
毒消し	
万能薬	
サルベージ	
幸運のストラップ	
Ａスマートフォン	
冒険者セット	
クイックセット	

現在重量：	30		
最大重量：	30	所持金： 655450	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
タクティカルプレイ	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	ー	
効果： 攻撃ダメージにｓＩ×４								
ヒール	1	8	セメジャー	20m	単体	魔術	4ー	
効果： ３ｄ＋ｃＩ×３点回復								
ポジショナルプレイ	4	5		20m	単体	魔術	1	
効果： 防御にｓＩ×４								
アウトプレイ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果： タクティカルプレイ、ポジショナルプレイのｓＩ承元10								
ストらて自有無	1	ー	メジャー	視界	単体	ー	6	
効果： 単体から範囲に								
スペシャルコマンド	1	6	セットアップ	ー	自身	ー	1	
効果： フォーキャスターのセットアップを2回行える								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	20m	単体	魔術	シーン１	
効果： ヒールをしよう								
コールゴールドスサノオ	1	5	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	精神	ー	
効果： セイクリッドダンス使用時、ダメージ増加ｓＩ×４								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	ー	自身	精神	ｼｰﾝｓＩ3	
効果： あらゆる判定に＋１ｄ、ｍｐ５払うことで継続								
チャネリング	1	6	セットアップ	ー	自身	ー	ー	
効果： セットアップにセイクリッドダンス								
スタンドバイ	1	ー	メジャー	ー	自身	ー	ｓＩ３	
効果： フェイト一点消費でｇｍに疑問を問いかける								
ビジテイション	5	6	ＤＲ直後	20m	単体	魔術	ー	
効果： ダメージ増加を行うｓＩ×５								
シーリィ	3	ー	効果参照	20m	単体	自動成功	ー	
効果： クリティカル出したときダメージ増加ＳＬ×10								

ふぇ～～～、ほわぁ～～～～

聖杯器ポルセイント
種別:聖杯　盾
重量:30
攻撃力:30+(幸運)+CL
物理防御:CL+(幸運)
魔法防御:CL
価格：購入不可　鑑定値：-

効果1:
タイミング:判定の直前/使用条件:GM指定のキャラクター、シーン[(幸運)/3](切り下げ)回/コスト:-/射程:-/対象:自身
GMと2Dヒラメの出目で勝負する。勝利した場合。その判定に成功する。

効果2:
タイミング:効果参照/使用条件:GM指定のキャラクター、シーン3/コスト:5D/射程:-/対象:自身

キャラクター名
武蔵野森重森

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラース	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：ビジテイションの範囲を亡くす＋ＳＬ×２								
ディバインフォース	1	20	ＤＲ直後	20m	単体	自動成功	シナリオー回	
効果：ダメージ増加ＣＬ×５のダメージ増加を行う								
スピリチュアルウェポン	2	8	セットアップ	20m	単体	魔術	ｓＩ＋１	
効果：武器攻撃増加武器ダメージに＋10								
アタックブースト	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：ダメージ増加に＋ｓＩ×３								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド１	
効果：ＢＳを受けた直後に使用ＢＳをすべて回復								
聖なる契約	1	ー	パッシブ	ー	ー	ー	ー	
効果：アコライト、パラディン、プリーストのダメージ増加のスキルに＋10								
守護結界	1	10	効果参照	ー	単体	ー	防御一回	
効果：５ｄ＋ｓＩ×10のダメージ軽減								
インテンション	1							
効果：								
フックダウン	1		クリーン				5	
効果：素早くぽーじょんのむ								
バイタリティ	1							
効果：ｈｐに＋ｃＩ								
アニマルエンパシー	1							
効果：動物会話								
ホーリーオーダーⅠ	1							
効果：								
ホーリーオーダーⅡ	1							
効果：								
トレーニング幸運	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								
ストリートワイズ	1							
効果：幸運判定＋１ｄ情報収集								
フェイスセフィロス	1							
効果：幸運＋１								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ完治に１ｄ								
いクイックリミット	1							
効果：装備重量＋５								

キャラクター名
武蔵野森重森

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トランセンド	1							
効果：								
サルベージ	1							
効果：								
効果：								
効果：								