キャラクター名
“放浪剣”ライル・ブライス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		神の声を聞いたことがある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	4	1		12	2
体	10	筋力	10	5		25 + 2	4
		生命力	10	4		24	4
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ルーロウド	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード 魔法の武器化、オーダーメイド+3	2H	27	1	2d+ 11	10	12	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ワイン(瓶)x2	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□

金Aカードx6	○□□○□□
金Sカードx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	11

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	218 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	フード付きロングマント	
右手	宗匠の腕輪	器用度+2、破壊で+14
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	
その他	宗匠の腕輪	器用度+2、破壊で+14

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2、破壊で+14

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用装飾品	50
【アゴウ重鎚破闘術】	50
《重破・骨喰み》	20
【ヴァルト式戦場剣殺法】	50
《殺し打ち・轟雷》	20
“放浪剣”	15
〈よく切れるナイフ〉	5
名誉点 所持 40 /合計	300

その他メモ

セフィリア神聖王国の、ある伯爵家に生まれた少年。
無論、幼い頃からライフォスを至上とした英才教育を受けていた。
然しそれは、一日の大半を室内で過ごす、半ば軟禁状態に近いものであった。
変わらない日々を過ごすうち、少年はいつしか自由に憧れを抱くようになる。

ある日、少年は冒険者という存在を風の噂で耳にする。
冒険者とは、自由を文字通り体現したかのような存在。
自らの思い描いていた夢を、現実のものにできるような存在。
居ても立っても居られなくなった少年は、気づけば家を飛び出していた。

各地を放浪しながら困っている人々に手を差し伸べ、剣一本で解決しては去っていく。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟