キャラクター名

カラマツ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
薬	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュウシマツ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3回増パーツを追加で1つ習得する。ただしこのパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援+1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			