

キャラクター名
 柚木 ゆかり

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 出世 |
| 出自 (効果) | 錬金術師 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 12 | 12 | 7 | 9 | 13 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 4 | 2 | 3 | 4 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 6 | 5 | 2 | 5 | 5 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 51 |
| MP | 50 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 16 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | バックラー | | | | | 2 | | | -1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 5 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 16 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 9 | 5 | 13 | 6 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 8
 最大重量: 9

所持金: 443
 預金・借金:

| 所持品 | |
|-----------|-----|
| ポーションホルダー | 毒消し |
| MP | 毒消し |
| MP | 毒消し |
| MP | |
| MP | |
| HMP | |
| HMP | |
| HMP | |
| HHP | |
| HHP | |
| HHP | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 自身の回避判定に+1D | | | | | | | | |
| キャリバー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 魔道銃・キャリバーを取得 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー・魔道銃 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔道銃の命中判定に+1D | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DL直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器のダメージに+(SL)Dする。 | | | | | | | | |
| デスターゲット | ★ | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 射撃ダメージに+『敏捷』する | | | | | | | | |
| ワンコインショット | 2 | 4 | DL直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 対象の『物坊』『魔坊』に『SLx3』する。 | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 3 | - | - | - | - | - | | |
| 効果: 武器の攻撃の数値にSLx3 | | | | | | | | |
| アルケミーノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 錬金術に関する事柄に対しての判定に+1Dする | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

レベル1 相当の武器防具の引き換え券
 経験地
 基礎 58
 ボーナス 4
 計 62点
 1863g