キャラクター名: ジョン・ドゥ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	9	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	10050		子供の頃に家出したことがある		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	3		20 + 2	3
		敏捷度	9	7		23 + 1	4
体	15	筋力	6	4		25 + 2	4
		生命力	6	2		23	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
囮攻撃	1-284p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+1		21	-2	8
盾	スパイクシールド（専用盾）		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	12	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア（専用武器） 専用武器（命中判定時に限り、器用度+2）	1H両	26		2d+ 13	10	16	36										
クレイモア（専用武器） 両手使用時のデータ。	2H片	26		2d+ 13	10	16	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	12

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	角を隠すためのもの
耳	ゴールデン耳栓	呪歌・終律に対する精神抵抗力判定+2
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手	俊足の指輪	能力増強の指輪。シナリオ中に入手。
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	怪力の腕輪	能力増強の腕輪

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	能力増強の指輪

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために

人間生まれのナイトメア。愛に恵まれない環境で生まれ育ったため、成人前に家出して冒険者となった。
自他共に認める好色漢で、後腐れのない一夜限りの関係を好む。本人曰く、ベッドテクは超一流らしい。
自分の生まれを忌まわしいものと考えており、自分の『穢れ』を取り除くために始まりの剣を探し求めている。
名前の「ジョン・ドゥ」は偽名で、本名は「ウィリアム・ロビンソン」。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジョン・ドゥ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
着替えセット
普段着
スカウト用ツール

▼消耗品
保存食（一週間分）
アウェイクポーションx2
アンロックキーx2
魔晶石（３点）x2
月光の魔符（+2）
魔香草x5

▼装備品（非装備中）

▼売却済（個数で半額に調整）

▼消費済（金額計算用）
疾風の腕輪
宗匠の腕輪
月光の魔符（+2）

所持金 110581 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
「クレイモア」専用化	50
「スパイクシールド」専用化	50
「ブラックベルト」専用化	50

名誉点 所持 140 /合計 290