キャラクター名 プレイヤー名 ニミ

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	2	0	2	
変異	1	1	2	
改造	1	0	1	

記憶のカケラ	内容				
宝物	大切な宝物、あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だっただろう?きっと今芳っている「たからもの」に違いない。あなたとそれは、還命の絆で樹ばれているはずだ。				
血の宴	<b>≜臭い真っ毒な血の液で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、湯のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして・・・・・</b>				

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよし	
ポジション		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい	
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する	
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1	
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1	
				ジャッジ				
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1	
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+「転倒」	
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	ボロボロになった熊のぬいぐるみ	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1	
							I	