キャラクター名

ミミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だっただろう？きっと今持っている［たからもの］に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は、誰のものだろう。誰かこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
ポジション		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
				ジャッジ			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋「転倒」
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	ボロボロになった熊のぬいぐるみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋1