ニキャラクター名=	みてい	プレ	イヤー名	
ポジション	オートマトン	享年		
メインクラス	レクイエム	暗示		
サブクラス	バロック	寵愛点	0	

日上/一孔/士			
最大行動値	9		
能力値 クラス 修	正合計		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	任意の基本パーツを1つ損傷する。行動、攻撃、切断判定を振りなおす。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-1.
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目とコスト- 1.
サブクラス		狂化器官		オート	なし	自身	攻撃のダメージ+1してもよい。爆発、切断、全体攻撃の効果を打ち消す。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1