キャラクター名

みてい

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	任意の基本パーツを１つ損傷する。行動、攻撃、切断判定を振りなおす。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-１.
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目とコスト-１.
サブクラス		狂化器官		オート	なし	自身	攻撃のダメージ+1してもよい。爆発、切断、全体攻撃の効果を打ち消す。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目+１してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+１
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１