

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	体に傷痕がある		
経験点	0		異性を口説くのが好き 旅をした事がない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4	2	23 + 1	4				
体	15	敏捷度	10	1	2	20	3	エンハンサー	3		
		筋力	6	3		24 + 2	4				
心	8	生命力	6	2		23	3				
		知力	4			12	2				
		精神力	10	2		20	3				

戦闘特技		タフネス	2122 p		p
		武器習熟/ソード	221 p		p
		かばう	224 p		p
		武器習熟II/ソード	221 p		p
		防具習熟/盾	222 p		p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
クレイモア専用化	50
グレートウォール専用化	50
ブラックベルト専用化	50
韋駄天ブーツ専用化	50
名誉点所持	0 / 合計 200

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 11	10	14	36										
クレイモア	2H	26		2d+ 11	10	14	46										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えや下着	○□□○□□
アウエイクPx2	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
保存食1week	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 7	12	61
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	剛力の腕輪 無理やりクレイモアを持たせた
腰	ブラックベルト 固い(確信)
足	韋駄天ブーツ 早い(確信)
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の指輪 無理やり命中引っぱり上げた

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃に捨てられ、歓楽街のボスに拾われて育つ。	○□□□⑤
性別、種族を問わず、買われるままに体を預けてそのまま成人を迎える。	○□□□⑩
多種多様な特殊な性癖を相手にしたことあって、体中に傷痕がある。	○□□□⑮
物心付く前から男娼として育てられたためその技術は今やこの界隈でも一、二を争うほどに(プロスティチュート8くらいを想定)。	○□□□⑳
また、同時に強靱な肉体を買われて用心棒としても育てられることになる。	○□□□㉑
二十歳を越えた辺りでかなりの発言権や自由を得るようになり、好みで相手を選ぶようになった。	○□□□㉒
それからはよほど理由がない限り自分の嫌いな相手(男女問わず)は相手にしていない。	○□□□㉓
そして今年になってふと外の世界に興味を持つ。	○□□□㉔
とりあえず三年。	○□□□㉕