

キャラクター名
マッドマッスル2

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ヒーロー		オート			
		てっぺきぼうぎょ		オート	MF 2	自	ラウンドが終了するまで防御パーツや防御スキルの防御の値を+1する
		しょうじょうむこう		ダメージ	1	自	受けたダメージに付与された「連撃」「マップチップ」「移動」は無効化してよい
		おおたて		オート	1	0-1	防御 1。1 ターンに何度でも使用可能
		テクニック強化		オート	0	自	テクニックカテゴリーの好きなパーツを 1 つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：デバッガー改】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低 0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
頭		フルメット		ダメージ	0	自	防御 2
頭		ぼうがい攻撃 たいせいはい		オート	4	0-2	まもる攻撃を使用した際に宣言可能、使用されたまもる攻撃パーツの装備されている部位を1d6+1個損傷させる
頭		かいふく攻撃 かいふく		オート	2	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象 1 体の任意のパーツを 1 つ修復出来る。全損している箇所は修復出来ない
頭		なぐる攻撃 ホームシック		アクション	3	0	肉弾 2 対象の現在行動値の位置に「ホームシック」のしょうじょうチップを設置する
		【左腕：グラビトン改】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		うつ攻撃 プレス		アクション	2	0	射撃攻撃 2 + 連撃 1
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：プレイヤー改】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1