

キャラクター名  
上神 織安 (うえかみ おりやす)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	精神科医
	オプショナル		年齢		26	
覚醒	無知		衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	疎まれた子		経験	喪失	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 研究者	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
優しい奇跡 (カインドマジック)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲 (選択)	自動	-	
効果:	対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。自身は対象に選択できない。1シナリオに[Lv]回まで							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン (選択)	自動	-	
効果:	ラウンド中に対象が行うメジャーアクションのダイスを[Lv]個する。自身は対象に選択できない							
中和剤	★	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果:	対象が受けている暴走以外のバッドステータスを全て回復する							
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのダイス+[Lv]、攻撃力+5							
癒しの水	5	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果:	対象のHPを[Lv]D+【精神】点回復							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値を-1 (下限6) し、ダイスを+[Lv*2]個する							
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ソラリスのエフェクトを射程:視界に変更する。組み合わせた場合全てを変更する。1シーンに[Lv]回。							
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	タブレットの効果を受けたエフェクトの対象を[Lv+1]体に変更する。							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	対象の判定直後に使用。判定の達成値を+[Lv*3]する。1ラウンドに1回まで							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	戦闘不能とHPを[Lv*5]点回復。シナリオ1回。							
アクアウィターエ	1	10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果:	戦闘不能とHPを[Lv*10]点回復。シナリオ1回。重圧を受けていても使用可能。							
ディヴィジョン	2	1d10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果:	対象へのダメージが算出された直後に使用する。そのHPダメージを2分の1 (端数切り捨て) にし、軽減した分だけ自身はHPを失う。1シナリオに[Lv]回まで							
完全記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	見たものは全部覚えてるよ							

<3行説明>  
 ひよっとしていて身体はマイチ強くない駆け出し精神科医26歳。半袖の白衣がトレードマーク。引っ込み思案で自罰的だが自分自身を大切にしない人間や捨て鉢な人間は放っておけない。戦闘では全体に後方支援をしつつ、倒れた味方を蘇生させたり敵の攻撃によるダメージから味方を守ったりする補助役を担う。

<詳細設定>  
 幼くして「ノイマン」「ソラリス」のシンドロームを発症した精神科医。精神科医としての自覚を持ち、その目的を忘れないためによく白衣を着ている。白衣は特注の半袖。生まれ持った記憶力や科学への知見を活かして若くして開業し、狭いながらも「上神メンタルクリニック」の名を冠した相談室を構えている。元々はUGNのエージェントではなかったが、あるとき偶然診療所に治療を受けにきたUGN関係者にその能力 (と診療所の小拠点としての都合のよさ) を買われてUGN入りした。  
 物心ついて間もない頃、風邪を引いた母親のために自力で薬剤を錬成しようとしたところ加減を間違えて劇薬を作り出してしまい、危うく黄泉送りしかけたことがある。以来両親からは「薄気味悪い」「また被害を被りたくない」と遠ざけられ、18歳になった直後に大学の学費を持たされて家を追い出されている。シンドロームのおかげか本人の熱意のおかげか皮肉にも大学入学と国家試験では成功を納め、無事精神科医になってからはかつて犯した失敗を二度と繰り返さないよう能力の使い方について研究しつつ、患者の治療を行ったり、時折来る依頼を受けて外で活動したりしている。精神科医となったのは薬剤では治せない他人や自分の心の傷を癒すため。UGNエージェントや精神科医として活動するのはひよっとしたら罪滅ぼしの意味もあるのかもしれない。  
 最近では疲労やストレスからくる頭痛・睡眠時の悪夢・レネゲイドウィルスの暴走を抑える手段などを研究中。自身も前述の幼少期の事故や任務中の凄惨な現場の悪夢を見ることが時々あり、神経そのものは太い反面何かと抱え込みがちである。

