キャラクター名: アルフォード・グレイマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	異性を口説くのが好き		
経験点	40		両親に愛されて育った		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	9	1		19	3
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	9			15	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	3											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 【冒険者道具】 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 マギスフィア（小）	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

没落貴族の元に生まれ、貧しいながらも両親に愛され、気高く育てられる。
幼少期から父親に剣術を教えられると共に、父親を慕っている魔導機師の女性から魔導機術を教わった。
現在はフィアンセとなる女性を探し求めて世界を旅している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟