ギルド名

グレア･ハウンズ

ギルドマスター

ハスク･ポインター

| レベル | 2 | 成長点 | 12 | 次レベル | 2/20 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| ハスク･ポインター | 5 | ヴァーナ | ウォーリア | シーフ | PL:ユノミ |
| クラリスロ・ヴァームル | 3 | ヴァーナ | シーフ | ニンジャ | PL:もくず |
| メイリオ・クロース | 3 | ネヴァーフ | アコライト | ウォーリア | PL:神子 |
| マチルダ・ラーバ | 3 | エルダナーン | メイジ | サモナー | PL:ナイ |
| リーレンカ・アルジェント | 2 | ヴァーナ | シーフ | ダンサー | PL:チャタ |
| | | | | | |
| ラナン・キュラス | 1 | フィルボル | アコライト | バード | PL：だれっと |
| ハナコ＝バトフィルド | 1 | アーシアン | ウォーリア | ウォーリア | PL：耳たぶ犬 |
| シャルロッタ・ロドクルーン | 2 | ネヴァーフ | ウォーリア | グラディエーター | PL:チャタ |
| ビーグル＆カストル | 2 | ヴァーナ | シーフ | ガンスリンガー | PL:ユノミ |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| 祝福 | 1 | パッシブ | シナリオ1回。ギルドメンバーのMPを全回復する。 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | シナリオ3回。メンバー全員は戦闘移動を行える。 |
| ギルドシンボル | 3 | パッシブ | 「ギルドシンボル(重量:0)」を取得、所持者が出ていて尚且つ戦闘不能になっていないシーンではギルドメンバー全員の攻撃のダメージに+2Dする。 |

所持品

軍資金：