キャラクター名
ラフィルト・リーゼルト

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	神器を見たことがある		
経験点	2170		棲家が燃えたことがある		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	5		21	3
		敏捷度	4	4		14	2
体	6	筋力	9	6		21	3
		生命力	2	3		11	1
心	15	知力	6	15		36 + 2	6
		精神力	6	11		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	エンハンサー	5
コンジャラー	2		
プリースト/賢神キルヒア	7		
フェアリーテイマー	11		
レンジャー	3		
セージ	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔力強化	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ストロングブラット		
メディテーション		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
スパイラルホワイトロッド 魔法の武器	1H	1	1	2d+ 1	12	1	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	16			
操霊魔法	2	14			
深智魔法	2	16			
神聖魔法	7	19			
妖精魔法	11	23			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法使用時距離を+10m出来る
耳	うさぎのピアス	聞き耳判定時+2
顔	聖印(賢神キルヒア	アクセサリー
首	祈りのアミュレット	回復魔法使用時に回復量+1
背中	ウェポンホルダー改	杖と盾を保管中
右手	光魔の印	
腰	矢筒	矢12本収納
足	華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石が6個
その他	知性の指輪	

装備品	説明
野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪いの抵抗判定で+4 これらの判定を行った際に「2d」のダメージを受ける
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

遺跡で発見されて１年間を養護施設で暮らしていたがほうかにあってしまい、その時に他の子供ともバラバラになってしまう。
その時に仲が良かった友達(種族：フィー)とも離れてしまった。
その後、その友達を探すために冒険者になることを決意する。
ただ、本人は戦闘には消極的な一面があるが決意したら積極的におこなう。
姿は童顔で幼女に見間違えられることもしばしば……子供扱いされると怒る。
※アルビナとは血縁であるが本人は知らない

現在は自宅を購入し孤児院を開いている。(孤児は男の子2・女の子2)
どちらもナイトメアとか戦争で両親が亡くなったとかいろいろである。

※現在孤児院と冒険者平行でしている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラフィルト・リーゼルト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エンブレム【花】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エンブレム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（５点）x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタルx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(３点)x18	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（２点）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーションx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水(自作品)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の矢x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢　１２発　ボウ用x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蘇生チケット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト専用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
酒の種	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
教会の寄付	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔札x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鉄仙のエンブレムx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔札x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
装飾品管理↓	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
禁杖・去理赫石(キョリカクセキ)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
中規模の邸宅	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
有能な金庫番	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セットx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
家具などの調度品代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
勇者の証：心	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
52810 G	G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	40
アイテム専用化	100
スカウト用ツール専用化	50
エンブレム【花】	25
太古の叡智”カルマ＝アインヘイト	0
光魔の印	20
ティルダンカル古代光魔党　入門	50
ティルダンカル光魔二条	20
称号：　光魔斉唱	20
使いやすい調理道具セット	5
“カイン・ガラの宝石”ジュエリィ=ルーティア	900
ルシェロイネ魔導術　入門	50
スパイラルホワイトロッド購入	30
	20
	30
	20
	150
	75
名誉点 所持	728 /合計 2333