

キャラクター名
ジョシュア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	ステージー	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
銃声	銃声が聞こえて、あいつは俺を成って。…もうそんなことさせないんだ。次は俺が、俺の方法でみんなを守る番だ。
嫉妬	選ばれたのは俺じゃない。選ばれたのはあの子なんだ。だからどうということもない。だってそうだろ？友情なんて、『ごっこ』遊びなんだろう？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
織月	信頼	1 ①②③④⑤	HO1
ルジート	独占	2 ①②③④⑤	HO2
アイビス	執着	1 ①②③④⑤	HO4
くーちゃん	依存	0 ①②③④⑤	
師匠	悔恨	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			効果参照 BP開始時に味方ドール体の配置を自由に変更してよい(奈落は不可)
ポジション		憎まれ役		オート	効果参照	効果参照	(任意)姉妹が狂気判定失敗時、自身の狂気点増加でその判定を成功にする
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を打消し
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身への攻撃判定出目-1。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ追加
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	支援2、妨害2(基本パーツ損傷)
頭		反射神経		オート		自身	+1(カンフー相当)
頭		感情の誤差		オート		自身	2(よぶんなあたま相当)
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹一体と対話判定可
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2(1ターン複数使用可。重複不可。)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		古びた本		オート			古びている分厚い本。
腕		集合写真		オート			ラズグリーズの集合写真。
腕		義手型ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2(防衛無効)(ドリル相当)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1