キャラクター名
ゼロ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	31
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	英雄			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	45	13	67	12	52	10	9
ボーナス	15	4	22	4	17	3	3
クラス修正	0	1	4	0	2	1	0
他修正			12		9		
能力値	15	5	38	4	28	4	3

HP	362
MP	267
フェイト	23

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー			57					
左手	咎の啓銀刀		-1	56				4	
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胴部	アサシンガーブ				5				
補助	時の砂時計					3			2
装身具	白金のぜんまい								
能力値			5	0	38	0	4	66	20
スキル			27	99	11	2	1	29	6
その他			4	15				2	
総計(右)			36	171	56	7	3	101	28 m
総計(左)			35	170					
総計(両)			35	227					
ダイス数			6 d	4 d	8 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	28	11		39	+ 4 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	28	10		38	+ 4 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アミュレッナイフ×3	
金縄	
筋血縄×2	
魔の装身手	
彩の砂	

現在重量：	20		
最大重量：	95	所持金：	1500000
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング	7							
効果：								
社語	5							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
イクイプリミット	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								

352+11d

キャラクター名
ゼロ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サクセション武器	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
ダグデモア	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
ベルリール	1							
効果：								
トレジャーハンター	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								