

キャラクター名  
メダロット名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名；マシン】		オート			
		いっせいしゃげき		アクション	4	0□5	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつラピッド化して自身と同タイミングに攻撃を行うことができる。
		せっち+		オート	0	自	せっちパーツの出目+2
		さいりよう		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを1つ再使用可能にする
		◆すいしんアップ		オート	0	自	行動値+1
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		★ぼうがい攻撃 はんいがいこてい		アクション	1	0-5	このパーツが損傷するかターンが終了するまで他のエリアから自身のいるエリア内への移動宣言を無効化する
				オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		★せっち攻撃 かくとう		アクション	2	0-1	せっち判定に成功した場合 任意の対象に対してマップチップ「かくとうトラップ」を設置する
		ねらいうち攻撃 レーザー		オート	4	1-2	射撃攻撃3 + 切断 出目-1
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1