

キャラクター名
カオスフィクサー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名】		オート			
		よこいっせん		アクション	MF4	0	白兵攻撃2+切断+全体攻撃
		はくへいβ		オート			白兵□肉弾攻撃のダメージ+1
		カリスマ		オート			自身がMF値で振り直す場合、任意の味方メダロットとお互いに友情判定を行って良い
		じどうかいふく		オート			ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
				オート			
		【頭：バンブツノオウ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		かいふく攻撃 けいぞくりペア		アクション	3	0-2	レンジ内の対象1体に対して対象の現在行動値の位置に 「けいぞくりペア」のマッドチップを設置する
頭		いやし		オート			味方メダロットからの友情判定の出目+1
				オート			
				オート			
		【左腕：シラレザルモノ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしゃら攻撃 ハンマー		アクション	4		白兵攻撃4、この攻撃に対する「防御」は無効
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：ハクチノカミ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1