キャラクター名	プレイヤー名
フェイ	

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
葬儀	誰が死んだのだろう。皆が悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだっただろう。大きくかげられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
一人ぼっち	ずっとさびしくて、一人ぼっちで、友達がほしかった。この世界はいやなことでいっぱいだけど、信じられる友達は一緒にいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定の振りなおし
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを１つ修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けるダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおあな		ダメージ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効化
腕		壊れた部品		オート	0	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を一つえらんで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可能。肉弾攻撃2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１