

キャラクター名	プレイヤー名
マスカル・パークレイ	

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	レムレス			境遇	苦勞人
出自(効果)	事故			目標	救済

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	20	9	25	28	6
ボーナス	2	3	6	3	8	9	2
クラス修正	0	1	2	1	2	1	1
他修正						2	
能力値	2	4	8	4	10	12	3

HP	115
MP	129
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	霞の鉢金S1				-1	1	3		-1
胴部	異界の霞鎧S1				1	3	5		
補助	異界の霧盾				1	3	3		
装身具	セブングダブ								
能力値			4	0	8	0	12	18	7
スキル									
その他	使い魔(器用、敏捷)		2		2				
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	11	12	23	19	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10		2	12	+ 3 d
トラップ解除	4	2	2	8	+ 2 d
危険感知	10		2	12	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	果実
ベルトポーチ	異次元バッグ
バックパック	使い魔
スマホ(S)	フライングソウル(スキル)
HPポーション	前金
HPポーション	HPポーション
HPポーション	HPポーション
MPポーション	HPポーション
MPポーション	精神のクリスタル
MPポーション	召喚士のクリスタル
果実	ギルドから

現在重量:	26	所持金:	31250	預金・借金:	
最大重量:	40				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
《アストラルボディ》	★	-	パ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	武器、携帯品の制限を{精神基本値}にする							
《シャドウストーク》	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	移動を行っても隠密状態が解除されない スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果でも有効							
《インタラプト》	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	G1回	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの試用を宣言した時に使用する。効果発動せず、持続もせず即座に終了となる。使用したことにはなる							
《バタフライダンス》	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定に+1D							
《ファミリア》	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	使い魔を獲得を[SL]個獲得 同じ能力値は習得不能							
《ファミリアアタック》	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔所持	
効果:	対象に特殊攻撃、[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージを与える クリ:ダイス増加							
《ファミリアマスタリー》	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ファミリアアタック》の判定に+1Dする							
《アニマルパクト》	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	G1回	
効果:	「対象:自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する メインプロセス終了まで続く							
《リラクゼーション》	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	G1回、使い魔	
効果:	MP回復を行う。【MP】を[SL*20]点回復する。							
《フライングソウル》	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	飛行状態になる。携帯品の重量制限に-3(最低1)する。登場する際に決めること							
《サモン・アラクネ》	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防衛中1回	
効果:	ダメージ軽減を行なう。対象が受けるダメージに-[SLd]							
《ファミリアコンビネーション》	★	9	メジャー	-	自身	自動成功	メイン1回	
効果:	《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャー」のスキルを使用する 対象は同じでも、別々でも良い							
《ガーディアン》	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シールド、使い魔	
効果:	ダメージ軽減を行なう。対象が受けるダメージに-[5*CL]する。ただし携帯している使い魔ひとつが使用不能になる。複数所持している場合は選択する。							
《ディブシリン》	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	サモナーのスキルに有効。スキルで行なう判定の達成値に+[SL+1]する。							
《ファミリアサポート》	★	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔所持	
効果:	使い魔所持を2個以上携帯している時に有効、攻撃を行なうサモナーのスキルの命中判定に+1Dする							

-----めも-----  
 ビースティング命中 4D6+4+2  
 ビースティング威力 2D6+4 物理

ファミリアアタック命中 4D6+7+2+2  
 ファミリアアタック威力 7D6+7 貫通

アラクネ 4D 軽減  
 ガーディアン 35軽減 シーン1回

回避 3D6+5+1+2

-----  
 PC名: マスカル・パークレイ

-----  
 動物好きな不思議な子、扱いにも慣れている  
 元いた世界が動植物の暴走という事件が起こり、その際に彼女は巻き込まれ、エリンへと来てしまう  
 しかも来た場所はマジエラニカ大陸、魔獣に追われたりしながらこの世界を知っていったが  
 襲われたり死にかけたりと散々だった。  
 そうやってるうちに慣れてしまってたようで、この世界にある意味馴染んでいた。  
 しかしふと彼女は思い出す、元の世界での使命を  
 それは帰らなければ果たせない事なのでは?と思ったが彼女は発想を変え、この世界で暮らすことを選んだ。

