

キャラクター名 アラバ・マー	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	吟遊詩人	性別	10	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	溺れたことがある		
経験点	56385		大きな失敗をしたことがある 歌を褒められてことがない		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	2		20	3	セージ	1		
体	8	敏捷度	6	1		11	1	バード	9		
		筋力	7	1		16	2	ウォーリーダー	7		
心	8	生命力	6	5		19	3				
		知力	6	3		17	2				
		精神力	16	3		27	4				

戦闘特技	
呪歌追加	2-228p
シユアパフォーマー	2-233p
ハーモニー	2-229p
終律増強	2-227p
特殊楽器習熟	2-229p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
ミアキス語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アトリビュート	軍師の知略
モラル	強靱なる丈陣
ノイズ	勇壮なる軍歌
秋の実り	流麗なる俊陣4俊脱
春の強風	
夏生命	
獣の咆哮	
草原の息吹	
華の宴	
トランス	
キュウアリオススティ	
流麗なる俊陣1	
流麗なる俊陣2	
流麗なる俊陣3幻惑	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		2		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	明音のフルート
左手	巧奏値-1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	ミューズのホルン
	巧奏値以上なら楽素+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由 親に反発して	
ニグルス出身のドワーフ	
炭鉱で仲間と共に歌いあっていたが、ある日エルフの歌声を聞き「やるじゃん」とおもった。	□□□□⑤
思い立ったが吉日、その日のうちに各氏族の歌を集める吟遊詩人になり冒険に出ようとおもったが、	□□□□⑩
親がお前じゃ無理だからやめておけと忠告	□□□□⑮
ビックになってやらあ！と絶賛家出中	□□□□⑳
歌詞や話の作りには光るものがあるがメロディーに乗せるとなんでそうなのと有名	□□□□㉑
技術はあるんです技術は	□□□□㉒
いろいろな歌と話を集めるために旅に出た。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
一般技能 歌手2+2してオクケーリリアーがいる場合のみ	

