キャラクター名
アネット

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	280				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	2		12	2
		敏捷度	4	4		16	2
体	6	筋力	6	3		15	2
		生命力	9	5		20	3
心	12	知力	6	10		28 + 2	5
		精神力	11	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6	ウォーリーダー	1
コンジャラー	2	アーティザン	1
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		
ライダー	11		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
スローイング	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	ヴォーパルウェポン	
遠隔指示	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
騎獣強化	誤射防止	
HP強化		
チャージ		
HP超強化		
探索指令		
特殊能力開放		
魔法指示		
騎獣の献身		
騎獣超強化		
縦横無尽		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 攻撃戦旗槍加工・魔法発動体加工	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	11			

装備品		説明
頭		
耳	叡智の魔紋+2	
顔	シンパシーピアス	
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	スローワーベルト	デクスボールセット

装備品		説明
左手		

その他メモ
熊と旅する魔法使い見習い。
旅の途中でエイジャに立ち寄り、その際運悪く蛮族との防衛線が始まってしまい
それに助力する形で登録。一先ずはお金稼ぎに精を出すようだ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アネット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険道具類】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【衣類】	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品等】	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ポーションボールx3	○□□○□□
ヒリポ	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□
マテリアルカード：Ａx6	○□□○□□
マテリアルカード：Ｓx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【装飾品】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【騎獣関連】	○□□○□□
専有騎獣：シーマゲロウベア	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
熱狂の飼い葉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□