

キャラクター名
ハルカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	
日常	
虐待	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	4	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マコト	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加える事でコストとしてもよい。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
メインクラス		肉の盾		ダメージ			ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中の1ターンに1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2