

キャラクター名  
カリーナ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ソロリティ | 享年  | 11 |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 陥穽 |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 11 花園  |    |
| 67 いじめ |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 3   | 0  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 1   | 1  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| シルバニア | 独占 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| マリー   | 恋心 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| レーシー  | 嫌悪 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| アイヴィー | 執着 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                 |    |       |     |     |   |
|--------|----|-----------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前              | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 優雅              |    | オート   | なし  | 効果  | 自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。 |
| メインクラス |    | 死神              |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃出目+1  |
| メインクラス |    | 殺劇              |    | オート   | なし  | 自身  | 同カウントに他の姉妹と同対象への攻撃出目+1、ダメージ+1                   |
| サブクラス  |    | 銃型              |    | ジャッジ  | 2   | 0~1 | 妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。                        |
|        |    |                 |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | 奴隷操作 (エナジーチューブ) |    | オート   | なし  | 自身  | 2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。  |
| 頭      |    | カンフー            |    | オート   | なし  | 自身  | 1   |
| 頭      |    | アドレナリン          |    | オート   | なし  | 自身  | 1   |
| 頭      |    | のうみそ            |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま             |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご              |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
|        |    |                 |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし             |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで              |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた              |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
|        |    |                 |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | 単分子繊維           |    | アクション | 2   | 0~1 | 白兵1+切断+連撃                                       |
| 胴      |    | 人形              |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | カトレアのドレス (棺桶)   |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷しているパーツを2つ修復。   |
| 胴      |    | せぼね             |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                           |
| 胴      |    | はらわた            |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた            |    | オート   |     |     |   |
|        |    |                 |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね              |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね              |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし              |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |