

キャラクター名
九頭川 祐悟 (くすかわ ゆうご)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス		ワークス	傭兵	カヴァー	
	オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	36	%
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	
コネ: 傭兵	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
Dロイス: 変異種P		N		
十束 響	P 好奇心	N 疎外感		
姉妹	P 尊敬	N 恐怖		
親友	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
獣魔の巣	1	4	メジャー	武器	-	白兵	D0イ	
効果: 攻撃力+「Lv*2」。相手のリアクションC+1								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体技能判定のダイス+Lv+1個。素手のみ								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+「Lv」D10								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 白兵攻撃力+「Lv*5」。行動値0となる								
影の武具(骨の剣)	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力Lv+4、ガード値5の素手								
原初の青(黒曜の鎧)	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲値「8+Lv*3」、ドッジ、行動-3								
雲散霧消	4	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 受ける予定のHPダメージ-「Lv*5」。1R1回。								
原初の赤(フレイムタン)	1	3	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 攻撃射程視界。攻撃力-「5-Lv」								
原初の黒(勝利の女神)	1	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 達成値+「Lv*3」。1R1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

常に世の中を楽しもうとする明るい男性。
 レルヴとは思えない楽観的な人物でどこか手を抜いた印象を受ける為評価は高くない
 防御力は多少評価されているがこれも専門職には及ばない為役立たず扱いされていることも。
 だが本人は何処吹く風であり、楽しくない任務や仕事ではなく別の楽しいことを日々探求している
 座右の銘は「悠々自適」。口癖は「楽に行こうぜ」
 好きなことは楽することと楽しむこと。
 嫌いなことは楽するのを馬鹿にされることと頑張っている人を馬鹿にすること