

キャラクター名
スイマーメイツ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名】		オート			
		データそうさ		ラピッド	MF4		
		しゃげきα		オート			射撃攻撃の出目+1
		さいりよう		ダメージ			使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを1つ再使用可能にする
		すいしんアップ		オート			行動値+1
				オート			
				オート			
		【頭：シュノーケール】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		まもる攻撃 さくてき		ラピッド	1	0-1	
頭		スコープ		ジャッジ	0	自	自身のみ使用可。射撃攻撃の支援+2
				オート			
				オート			
		【左腕：ライフスローター】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
		かいじょ攻撃 トラップかいじょ		アクション	1	0-1	
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：インパルス】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1