

キャラクター名 レティ(“聖炎の少女”レティシア) プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2	
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女	
称号クラス					年齢	
種族	フェイ：ヴァルキリー				境遇	天啓
出自(効果)	謎の妖精				目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	15	8	10	11	9
ボーナス	3	3	5	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	2	4	4	4

HP	40
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：女神の焰	至近	-1	7				-1	
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	6	0	4	10	8
スキル	HS特定分類以外全乗せ		3	13					
その他									
総計(右)			7	20					
総計(左)			8	13	6	5	4	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
MPポーション2個	

現在重量： 10 所持金： 700 預金・借金：

最大重量： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ヴァルキリー	★		パッシブ		自身			
効果： 攻撃の魔法ダメージ+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：召喚具	3		パッシブ		自身			
効果： 召喚具の命中とダメ+Siv								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動	Ro1 sce1	
効果： シーン終了まで召喚具を入手								
ホーリースマイト	2	4	マイナー		自身	自動	召喚具	
効果： 武器攻撃ダメにSiv*3 特定分類でダメージ+【精神】								
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具	
効果： 召喚具の命中+1d6								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

出自(謎の妖精)→フェイ出自
 境遇(啓示)→改R1及びアースラン境遇
 目的(命令)→改R1

私は変わっている。
 他のみんなは、ティルミリヤや生まれた地を安住の地に行っていると他の人から聞いた。
 でも、私は違った。
 いつからか、グローヴィス様の声を聞いて戦い方を教えてもらっていた。
 私には最初から戦いしか無かった。あの時までは。

「セルノグの眷属たちを見つげ出して倒して来てください」
 そう聞いた後に私は旅に出た。見ることもなかった、アースラン以外の大陸。
 グローヴィス様に褒めて貰う為に。

私の名前はレティ…… “聖炎の少女”レティシア。必ず、目的を果たしてみせます。

生まれた時の記憶がなく、戦いの地であるアースランで戦い方を教えてくれたのは、”剣の女神”グローヴィスだった。
 夢だったのかもしれないが、確かに自分の中に蓄積はされている。実際何体かは倒してるだろうし。

フェイであり、アースラン出身と言う希少価値の塊の存在である彼女だが、根はどこまでも優しく、敵じゃなければ妖魔種族となった者でも見逃す事がある。