キャラクター名: サイレンスターエンハヌ

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	0	0			4
精神	2	1	0			3
社会	1	0	0			1

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
サイレンの魔女+援護	ＲＣ	8r+3		12		
100～	ＲＣ	9r+3		15		
スピードスター・戦いの予感前提サイレンの魔女+援護	ＲＣ	8r+3		12+30+11		攻53

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：神速の担い手＜スピードスター＞	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	基+5	
効果：	衝動判定のダイス+LV(侵蝕率でUPしない)。人間そっくりに装うことができる。							
戦いの予感	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果：	最初のラウンドのみ使用可能。そのラウンドの間行動値を+[LV*10]。シナリオ1回まで							
スピードスター	1	5	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	ラウンド中攻撃力に+[行動値]/あらゆるリアクションが行えない。							
オリジンレジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中精神の判定値+[LV*2]							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メジャーを2回行える。その間C値+1。シナリオ1回							
サイレンの魔女	4	5	メジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果：	攻:+「LV*3」の射撃攻撃。装甲無視・コンセと組み合わせ不可。							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定直前に使用。ダイス+LV。ラウンド1回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

戦いの予感+Dロイス「スピードスター」を使用して
行動力超高い・行動力を攻撃力に変換して絶大な攻撃力を発揮する（かも）

侵蝕率が100を越えたクライマックスの最初のラウンドで
「戦いの予感+スピードスター」、マイナーで「ライトスピード+オリジンレジェンド」で
固定値66の強力なシーン攻撃を2回も撃てる。ただしC値が11、援護の風は1回なので注意。
「戦いの予感」を先手必勝にして、シーンごとに安定した高火力にしてもいい。