キャラクター名: テト

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	恋人(だった人)の大切なものを持っている		
経験点	1470		両親に愛されて育った		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11			25	4
		敏捷度	11			25	4
体	2	筋力	3	1		6	1
		生命力	9	2		13	2
心	9	知力	3			12	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
バード	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	7	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	5	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	5	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	5	20										
イージーグリップ 投げ攻撃時に命中判定+2	1H	1	1	2d+ 8	12	5	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ひょんなことから、森で育ての親に出会い、愛されて育てられた。
育ての親には一人娘がおり、一緒に育つ内にその娘とはいつの間にか恋仲になっていた。
しかし、幸せな時間はそう長く続かず、何故か娘は自分が育ての親と出会った森で大切にしていた髪飾りを残して消息を絶ってしまう。
育ての親にそのことを伝え、捜索のために家を飛び出し、まず情報収集のため酒場(というか一期一会亭)に向かっていった。
町の運動大会の駆けっこでぶっちぎりで1位を取ったその足で今日もその娘を探しているという…。

PCの性格(RP方針)
・一人称はオイラ
・非常に楽天的。ついでに言うとあんまり深いことを考えない。
・グラスランナーらしく、非常に好奇心旺盛。
・速さにはものすごく自信がある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

<大切なもの>

エンブレム「蕾」

髪飾り

<ツール等>

リュート

名誉アイテム	点数

所持金 3720 G

預金・借金 G

名誉点 所持 64 /合計 64