キャラクター名	プレイヤー名
ユリア・ブリーゲル（Jullia　Briegel）	

シンドローム	エンジェルハィロゥ	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー	年齢	24歳	性別	女
オプショナル	オルクス				

覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	権力者の血統	経験	夢	邂逅	世界を築く

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3			6
社会	1	0	2			3

HP	200
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：　FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【100%↑メジャー】氷の光	ＲＣ	16r+5	0	18		範囲（選択）、c値7、相手ラウンド中-3個、侵蝕+12〈コンセントレイト：サラマンダー〉+〈氷の塔〉+〈氷の戒め〉+〈主の右腕〉+〈光の弓〉

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ（アブソリュート・ゼロ）	P	N		
クラウス・ツヴィリング	P　連帯感	N　偏愛		
クリスタ・ツヴィリング	P　連帯感	N　偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	3	メジャー					
効果：	〈シンドローム〉ｃ値-Lv(下限7）、ダイス□3個（Dロイス）							
氷の加護	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+Lv*2、サラエフェクト使用時							
氷の塔	1	4	メジャー	視界	範囲（選択）	対決		
効果：	〈RC〉攻撃力+L*3、自身と同じエンゲージは不可							
氷の戒め	2	2	メジャー	視界		対決		
効果：	〈RC〉命中後、ラウンド中相手のダイス-Lv+1個							
光芒の疾走	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動、離脱可能。1シーンLv回							
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	判定ダイス+Lv個。エンハイエフェクト使用							
主の右腕	1	2	メジャー			対決		
効果：	〈シンドローム〉攻撃力+Lv*2							
光の弓	1	1	メジャー	視界		対決		
効果：	〈RC〉攻撃力+Lｖ+2							
アニマルテイマー	1	3	メジャー/リアクション					
効果：	〈シンドローム〉ダイス+Lv+1個							
領域調整	1	2	メジャー/リアクション					
効果：	〈交渉〉ダイス+Lv個							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	シーン退場。1シナリオLv回。浸食×							
瞬間退場Ⅱ	1		オート	至近	範囲（選択）	自動		
効果：	《瞬間退場》と同時。対象も同時に退場できる。							
不可視の領域	1		メジャー	至近		自動		
効果：	Lv*1000㎡の場所を隠蔽。知覚対決							

【エフェクトアーカイブ適用】
装甲

【100%↑】ダイス+3個、エフェクト+Lv1
・マイナー：<氷の加護>+<主の恩恵>+（+<光芒の疾走>）
攻撃力+4、ダイス+3個、（戦闘移動、離脱可能。1シーン4回）

・メジャー：<コンセントレイト：サラマンダー>+<氷の塔>+<氷の戒め>+<主の右腕>+<光の弓>
ｃ値7、攻撃力+14、ダイス+10個、BSダイス-4個、対象：視界範囲（選択）

攻撃:16dx@7+5 攻撃力:+18　侵蝕：+17（+18）