

キャラクター名
ユリア・ブリーゲル (Jullia Briegel)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー					
オプション	オルクス		年齢	24歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %	
出自	権力者の血統	経験	夢	邂逅	世界を築く	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	200
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	2			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	FH	3
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【100%↑メジャー】氷の光	RC	16r+5	0	18		範囲(選択)、+射撃、範囲+12(コンセントレイト:サラマンダー)+<氷の塔>+<氷の戒め>+<主の右腕>+<光の弓>+<氷の塔>+<氷の戒め>+<主の右腕>+<光の弓>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
究極のゼロ(アブリュート・ゼロ)	P	N			
クラウス・ツヴィリング	P 連帯感	N 偏愛			
クリスタ・ツヴィリング	P 連帯感	N 偏愛			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	3	メジャー					
効果: <シンドローム>c値-Lv(下限7)、ダイス□3個(Dロイス)								
氷の加護	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv*2、サラエフェクト使用時								
氷の塔	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: <RC> 攻撃力+L*3、自身と同じエンゲージは不可								
氷の戒め	2	2	メジャー	視界		対決		
効果: <RC> 命中後、ラウンド中相手のダイス-Lv+1個								
光芒の疾走	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、離脱可能。1シーンLv回								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 判定ダイス+Lv個。エンハイエフェクト使用								
主の右腕	1	2	メジャー			対決		
効果: <シンドローム> 攻撃力+Lv*2								
光の弓	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: <RC> 攻撃力+Lv+2								
アニマルテイマー	1	3	メジャー/リアクション					
効果: <シンドローム> ダイス+Lv+1個								
領域調整	1	2	メジャー/リアクション					
効果: <交渉> ダイス+Lv個								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果: シーン退場。1シナリオLv回。浸食×								
瞬間退場II	1		オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 《瞬間退場》と同時。対象も同時に退場できる。								
不可視の領域	1		メジャー	至近		自動		
効果: Lv*1000mの場所を隠蔽。知覚対決								

【エフェクトアーカイブ適用】
 装甲
 【100%↑】ダイス+3個、エフェクト+Lv1
 ・マイナー:<氷の加護>+<主の恩恵>+(<光芒の疾走>)
 攻撃力+4、ダイス+3個、(戦闘移動、離脱可能。1シーン4回)
 ・メジャー:<コンセントレイト:サラマンダー>+<氷の塔>+<氷の戒め>+<主の右腕>+<光の弓>
 c値7、攻撃力+14、ダイス+10個、BSダイス-4個、対象:視界範囲(選択)
 攻撃:16dx@7+5 攻撃力:+18 侵蝕:+17(+18)