

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	家族に冒険者がいる いた		
経験点	1780		奇妙な予言をされたことがある 役に立たない知識を持っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	7		26	4
敏捷度	11	5		24	4
筋力	5	8		22	3
生命力	4	2		15	2
知力	5			16	2
精神力	9	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	7		
レンジャー	7		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
治癒適正	2122	p	p
不屈	2123	p	p
両手利き	223	p	p
二刀流	221	p	p
マルチアクション	2125	p	p
命中強化	2124	p	p
命中強化II	3145	p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値 13 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	69500 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	0	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 13	42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔