キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	22		40	6
		敏捷度	6	13		26	4
体	15	筋力	4	5		24	4
		生命力	6	6		27	4
心	8	知力	7	16		31	5
		精神力	8	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
コンジャラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	魔器習熟S	AG43p
投げ攻撃	225 p	魔器の達人	AG43p
カウンター	2120p	魔力撃強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔器習熟A	AG43p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	19	17	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 221200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟