キャラクター名: 春日恭二

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>エグザイル | ワークス | FHエージェント | カヴァー | FHエージェント |
| オプショナル | ブラム＝ストーカー | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 120 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |
| 感覚 | 1 | | 1 | | | 2 |
| 精神 | 0 | | 0 | | 8 | 8 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 70 |
| 行動値 | 12 |
| (非装備時) | 12 |
| 戦闘移動 | 17 |
| 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 4 | | 知覚 | 3 | | 意志 | 4 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 5 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 【不屈の一撃】 | | 0 | | | | |
| ①＋②＋③＋⑤＋⑧ | 白兵 | 16r+5 | | ＋6 | | 装甲無視、命中時HP12回復、1点でも通った場合そのRあらゆる判定のダイス-3個 |
| 破壊の爪適応数値 | 白兵 | 6r+5 | 1 | 10 | | 攻撃力合計 16 |
| ガード | | 0 | +3D10 | | | ガード3D10(+1) 装甲値5 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 5 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 5 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 悪霊の主/オールドレイス | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 渇きの主 | 3 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： | 装甲値無視、命中した場合HPをLv*4回復。素手か赫き剣のみ | | | | | | | |
| 吸収 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | 1点でもダメージを与えた場合そのRの間判定のダイスを-Lv個する | | | | | | | |
| オールレンジ | 3 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | 判定のダイス＋Lv個 | | | | | | | |
| イージスの盾 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ガードの際宣言。そのガード値を＋LvDする。 | | | | | | | |
| 獣の力 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | 白兵攻撃の攻撃力Lv*2 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | そのシーンの間素手データ変更 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 3 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 戦闘移動を行う。1シーンLv回 | | | | | | | |
| コンセントレイト：キュマイラ | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | C値-Lv（下限7） | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 2 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | エネミー | |
| 効果： | シーンから退場する。1シナリオLv回 | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 1 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | エネミー | |
| 効果： | 戦闘不能、死亡を回復しHPを1点まで回復する。1シナリオ1回 | | | | | | | |
| 状態復元 | 1 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | エネミー | |
| 効果： | HPを5点消費して、BSを1つ回復する | | | | | | | |
| 血の宴 | 1 | | メジャー | - | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃を範囲(選択)化する | | | | | | | |
| 生命増強 | 1 | | 常時 | | | | エネミー | |
| 効果： | HP+30 | | | | | | | |

戦闘終了条件は
春日恭二が一度、戦闘不能になる。
もしくは、2ラウンドのクリンナップ終了です

キャラクター名：春日恭二

プレイヤー名：

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 【不屈の爪牙】 | | 0 | | | | |
| ①+②+③+⑤+⑧+⑨ | 白兵 | 16r+5 | | +6(+16) | | 不屈+範囲(選択) シナリオ3回 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |