

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1560				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		12	2	ファイター	5		
体	14	敏捷度	7			12	2	スカウト	5		
		筋力	11	5		30	5	エンハンサー	4		
心	6	生命力	12	1		27	4				
		知力	1			7	1				
		精神力	8	1		15	2				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7		8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 8	12	11	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食 7食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1075 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 7	8	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 7	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
エターナルエンパイア		○□□□⑤
・ 2d+2+1 (危険感知) スカウト+知力B		○□□□⑩
・ 2d+2+1 (探索) スカウト+知力B		○□□□⑮
・ 2d+2+2 (先制) スカウト+敏捷B		○□□□㉑
朝6時をすぎると保存食1食消費		○□□□㉕
防衛値: 2 名声値: 5+3+3=11		○□□□㉙
■第二クエスト (山岳の魔物)		○□□□㉛
3日目の6時出発→18時終了→4日目の18時村着 (保存食1消費)		○□□□㉟