キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1310				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	1		21	3
		敏捷度	7	2		21	3
体	0	筋力	5	1		6	1
		生命力	12			12	2
心	13	知力	3	3		19	3
		精神力	14	2		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	5		
セージ	4		
エンハンサー	1		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程30m	1H	5		2d+ 8	10	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
矢（12本セット）x3	○□□○□□

保存食一週間分	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
銀の矢x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 155 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	
モラル	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手		
腰	矢筒	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

・<黄金の石版>：

矢　残り31本　1発2ガメル　12発で20ガメル　（矢筒12本収納20G）（背中・腰・その他に装備）
剣のかけら：9

1420

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟