キャラクター名

グレーテル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えたダメージに対して使用可能。任意の未練に狂気店1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃まにゅーばは全て、同対象使う限りタイミング「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		ダメージ	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾戦攻撃1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾戦攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1