

キャラクター名  
柎木 楓

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	女子高生/巫女
オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	約束	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	5	0	0			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
火雅千 祀	P 尊敬	N 不安		
八幡衛 秦慧	P 信頼	N 不安		
起源種	P	N		
粟谷 天流	P 好意	N 嫉妬		
那須野 勇麻	P 尽力	N 脅威		
後日談	P 誠意	N 恐怖		
ティハクタル=ルーシワル	P 友情	N 劣等感		

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 組み合わせた行動の対象を3人に増やす、1シナリオにLv回								
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: メジャーのダイスを+Lv個、攻撃力+5								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果: メジャーのc値を-1、判定のダイスを+[Lv×2]								
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のメジャー達成値+[Lv×2]								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象のダメージダイス+[Lv+1]D。1ラウンドに1回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイスマ目を一つ10に変更、1シナリオLv								
盲目の羊	1	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 判定のダイスを-[Lv+1]D。1ラウンドに1回。								
不可視の領域	★							
効果: 幻想空中祭殿姫宮								
テレキネシス	★							
効果: モノを動かせるよ								
声なき声	★							
効果: 喋らずに話せるよ								
効果:								
効果:								
効果:								

「———手を伸ばすって、決めたから。繋ぐって、約束したから！私にできることは、それだけだからっ！！」

◆人物  
 妖神を祀る家として引き継がれてきた柎木家、その本家の100代目の当主。一般的な女子高生として生活しながら、巫女として妖神と接する仕事をこなす。京都某所、はるか昔から和の国の様相を受け継いだ都にて暮らす姫巫女の長。UGNとは協力関係にあり、疑似的にUGN姫宮支部支部長として出勤する事もある。性格は元気活発、まっすぐで単純な高校生の女子そのもの。自身がオーヴァードになった切っ掛けの記憶が欠落してしまっており、それを思い出すべく調べながら日々巫女の仕事と学業とUGNとしての仕事に励んでいる。

◆関係性  
 四神血統  
 火雅千 祀(カチ マツリ)…『蛇神』さまは、私の事を知っているみたい。どうして？  
 八幡衛 鼎(ヤクヱ カチ)…『鳥神』さまは私に従おうとするけど、友達になってくれた方が嬉しいな  
 御造 昏(ミヨウ クル)…ぶっさらばうだけど優しいの。『虎神』さまは見かけによらないだよ  
 巫黎 涙(キリメ)…『龍神』さまと話すまでは、こんなに表情豊かだなんて知らなかった

???  
 蟲宮 邑華(コミヤ ヲカ)…姫華ちゃん。私、諦めないから

◆姫宮の都