

キャラクター名

プレイヤー名

神楽 風紀（かぐら ふうき）

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
			年齢	17	性別	男
オプション						
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	姉妹	経験	大事故	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	2			5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：医療	1		情報：噂話	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：噂好きの友人		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
		対抗種	P	N	消費
		妹：神楽 藍	P 庇護	N 不安	
		自分自身（×）	P 執着	N 不安	
		伏見 煉（×）	P 友情	N 猜疑心	
		叶 庚	P 友情	N 不信感	
		オーヴァード	P 好奇心	N 隔意	
		白嶺瀬奈	P 連帯感	N 劣等感	
		最大財産P:	8	残り財産P:	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー			S		
効果：	c値-Lv							
渴きの主	2	4	メジャー			白兵		
効果：	装甲無視 命中時[Lv*4]点HPを回復							
居合い	5	3	メ/リ			白兵/射撃		
効果：	達成値+[Lv*2] 1/1R							
ブラッドバーン	3	4	メジャー			S	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv*4] HP5点消費							
浸透撃	1	2	メジャー			白兵/射撃		
効果：	ガード不可 Lv/1シナリオ							
血の宴	1	3	メジャー		範囲(選択)			
効果：	範囲攻撃に変更 Lv/1シナリオ							
赫き剣	4	3	マイナー					
効果：	白兵武器作成 [Lv*2]点以下の任意のHP消費分							
蝙蝠の耳	★	-						
効果：								
真偽感知	★	2						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

光が丘高校の2年生。成績は上の下、部活には所属していない。神楽藍（かぐら らん）という5歳下の妹が1人いる。明るい人柄の世話焼きさんで友達が多い。明るい髪、チビといった容姿のせいか、よく不良に絡まれるが大体は返り討ちにしている。ただ、そのせいで怪我が絶えない。

武術の道場を開いている親族のもとに通い、格闘術を会得している。一つのものではなく複数の格闘術を学んでいるが、そのせいでごちゃ混ぜになってどれも自己流になっているとは本人談。

首筋に大きく入った傷は中学時代、まだ格闘術を知らなかった頃に不良にやられた時のもの。また、腕や脚に乱闘や稽古の時に出来た古傷がたくさんある。

――もう二度と、オーヴァードの世界に関わらない。それが、一連の流れを経て出した答えである。