

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	フィルボル			境遇	正体
出自(効果)	英雄			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	7	13	12	9
ボーナス	2	3	3	2	4	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	4	2	6	4	3

HP	36
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	4	10	8
スキル	スペシャライズ:弓		1	1				3	
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)					4	4	4	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく	
冒険者セット	
バックパック	
筆記用具	
チョーク	

現在重量: 8
 最大重量: 11
 所持金: 1563
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 命中判定+1D								
スペシャライズ:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 命中判定+1 ダメージ+1								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃ダメージ+感知								
インバナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器使用時 その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、毒(SL)を付与								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓装備	
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更								
バインドショット	★	3	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 対象に射撃攻撃。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象が行う回避判定-1D ラウンド終了まで持続								
ホークアイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージ+[SLx3] 移動を行うかシーン終了まで持続								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉や説得の精神判定+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定+1D 失敗しても発動しない								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 11
 所持金: 1563
 預金・借金: